



Powered by [Max Banner Ads](#)

[Prima Pagina](#)

[CRONACHE](#)

[POLITICA](#)

[CULTURA](#)

[SPORT](#)

— [Dalla Campania](#) — [Dall'Italia](#) — [Dal mondo](#) — [Il sabato del villaggio](#) — [Week end](#) — [Night & Day](#)  
 Inceneritore a Capua, il no del Wwf Caserta

» [Qualità della Vita,](#)  
[Caserta è 104esima](#)  
[Peggio Napoli,](#)  
[Caltanissetta e Foggia](#)



CASERTA – “Il Wwf è fundamentalmente contrario alla politica dell’i dei rifiuti in quanto tali impianti, in una visione moderna ed ecocompat trattamento dei rifiuti, non dovrebbero assolutamente esistere”. Lo spec nota comune il Wwf Campania ed il Wwf Caserta che prendono così u posizione in ordine all’eventualità che il territorio di Capua diventi sed nelle intenzioni della Provincia di Caserta e della locale amministrazione impianto termico per la distruzione dei rifiuti.

Per gli ambientalisti del Panda, invece, “si dovrebbe attuare una politic monte dei rifiuti, di raccolta differenziata esclusivamente rivolta al ricic materia prima seconda, si dovrebbero mettere prioritariamente in funzio di compostaggio per la frazione organico/compostabile ed il residuo ch deriva da tutto questo processo deve essere ulteriormente selezionato p ancora prodotto da riciclare e solo infine il residuo si dovrebbe avviare stabilizzazione definitiva. Questo residuo – precisa ancora il Wwf – de percentuale sempre più bassa di rifiuto non altrimenti recuperabile, esc qualsiasi trattamento “a caldo” (combustione, gassificazione, pirolisi o per evitare l’inquinamento dell’aria, delle acque e del suolo derivante d combustione diretta o dai sottoprodotti della filiera delle combustioni (l abbattimento dei gas di scarico, ceneri volanti e pesanti, ecc.)”.

L’idea del presidente Domenico Zinzi, che per questo motivo si è creat all’interno della sua stessa coalizione di governo con il Pdl che ha addi assessori dalla giunta e che minaccia di lasciare la maggioranza a corso quella invece di dotare il territorio di Terra di Lavoro di un impianto ar

